

MESCIUS 소프트웨어에 대한 최종 사용자 라이선스 계약

제품별 라이선스 계약 : Spread.NET

(Latest Updated: 2026/04/01)

중요한 내용으로 자세히 읽고 숙지하시기 바랍니다.

이 최종 사용자 라이선스 계약서(이하 "EULA")는 MESCIUS Korea, Inc.("MESCIUS") (이전 명칭: GrapeCity, Inc. 또는 MESCIUS inc.)의 이용 약관을 규정하고 있습니다. Spread.NET SOFTWARE 는 본서에 동봉되거나 (개별적 및 집합적으로 "소프트웨어") (아래 정의에 따라) 귀하의 라이선스에 중대한 제한을 가합니다. 이 EULA 를 꼼꼼히 읽고 가치 있는 자산으로 간주해야 합니다.

I. EULA

본 EULA 는 사용자와 MESCIUS 간의 법적 구속력이 있는 계약입니다. 본 EULA 의 조건에 동의함을 나타냄으로써 MESCIUS 및 사용자가 본 EULA 에 물리적으로 서명한 것과 동일한 합법적인 구속력을 가집니다.

본 소프트웨어를 설치, 다운로드 또는 사용하는 행위를 통해 사용자는 본 EULA 의 모든 약관을 준수하는데 동의하는 것입니다.

사용자가 회사 또는 사용자의 고용주를 대리하는 간부 또는 다른 직원과 같은 다른 법인의 대리인인 경우 "사용자" 및 "사용자의"는 사용자 본인, 단체 또는 사용자가 대리하는 기타 법인을 의미합니다. 그러나 중요한 점은 사용자가 다른 사람의 대리인인 경우에도 저작권 침해와 같이 연방법과 주법을 위반할 경우 개인적으로 책임이 있을 수도 있다는 사실입니다.

사용자가 이러한 약관에 모두 동의하지 않는 경우 본 소프트웨어를 설치하거나 사용할 수 없습니다. 본 계약에 포함된 조건의 일부라도 동의하지 않고, 어떤 이유로든 설치가 시작되었거나 완료된 경우, 본 소프트웨어 설치를 취소하거나 제거해야 합니다. 또한, 해당 사업장의 반품 정책에 따라 본 소프트웨어를 구매한 사업장으로 소프트웨어를 즉시 반환해야 합니다.

II. 정의

다음 용어는 본 EULA 에서 각각의 의미로 사용됩니다.

- "계열사(Affiliate)" 란 최소한 과반의 소유권을 가진 다른 단체, 기관 또는 조직이 관리하거나 공동으로 관리하는 단체, 기관 또는 조직을 의미합니다.
- "응용 프로그램/개발된 소프트웨어(Application/Developed Software)" 는 본 소프트웨어를 통해 또는 소프트웨어를 사용하여 개발되는 소프트웨어 제품을 의미합니다.
- "권한 있는 사용자/팀원(Authorized User/Team Member)" 은 사용자와 사용자의 직원 및 독립 계약자(외주업체, 시설 관리 제공업체 또는 응용 프로그램 서비스 제공업체는 제외)를 의미합니다.
- "디자인 타임(Design-Time)" 은 개발 환경에서 응용 프로그램을 만드는 시점을 의미합니다.
- "개발자(Developer)" 란 본 EULA 의 약관에 따라 본 소프트웨어를 사용하는 사람 또는 기타 자동화 장치를 의미합니다.
- "개발자 좌석 기준(Developer Seat Basis)" 이란 프로그래밍 인터페이스 또는 본 소프트웨어를 사용하거나 다른 방식으로 액세스하는 각 개발자는 개별적으로 별도의 라이선스를 구매하여 권리를 획득해야 함을 의미합니다.
- "개발된 웹 서버 소프트웨어(Developed Web Server Software)" 는 적어도 하나의 웹 서버에 논리적으로 또는 물리적으로 상주하고 웹 서버의 중앙처리장치(CPU)로 운영되는(즉, 컴퓨터 소프트웨어 명령 세트가 수행됨) 개발된 소프트웨어 제품을 의미합니다.

- "배포 키(Distribution Key)" 는 사용자의 개발된 소프트웨어 배포에 할당된 시리얼 키를 의미합니다.
- "문서(Documentation)" 이란, 도움말 파일, 샘플, 데이터베이스, 이미지 등 SOFTWARE 와 함께 또는 SOFTWARE 와 관련하여 귀하에게 제공되는 모든 것을 의미합니다.
- "네트워크 서버(Network Server)" 는 내부 네트워크, 인트라넷 또는 인터넷을 통해 연결된 다른 컴퓨터 등을 포함하지만 이에 국한되지 않는 논리적 또는 물리적으로 연결된 다른 컴퓨터에 서비스를 제공하기 위해 작동하는 하나 이상의 컴퓨터 중앙처리장치(CPU)가 있는 컴퓨터를 의미합니다.
- "네트워크 서버 기준(Network Server Basis)" 은 단일 네트워크 서버에서 웹 기반 응용 프로그램 및 보고서 정의 파일(Report Definition File)을 개발 및 배포하는 데 사용하기 위해 본 소프트웨어의 단일 설치를 수행할 수 있음을 의미합니다.
- "객체 코드(Object Code)" 는 가장 낮은 하드웨어 레벨의 컴퓨터가 이해하는 명령 코드의 세트입니다.
- "온라인 문서 또는 전자 문서(Online or Electronic Documentation)" 는 소프트웨어와 함께 사용하기 위해 또는 소프트웨어와 관련하여 사용자에게 제공되는 데이터, 데이터 엔진, 이미지, 업그레이드 및 업데이트를 의미합니다.
- "오픈 소스 소프트웨어(Open Source Software)" 는 본 소프트웨어에 포함되어, BSD 라이선스, MIT 라이선스 및 Apache 라이선스를 포함하지만 이에 국한되지 않으며 본 소프트웨어와 함께 제공된 LICENSE.txt 파일에서 찾을 수 있는 관련 라이선스 조건에 따라 제공되는 오픈 소스 컴포넌트를 의미합니다.
- "파이프라인(Pipeline)" 이란 본 소프트웨어를 지속적 통합(CI), 데이터 처리 또는 자동화 환경의 일부로 통합하는 자동화된 빌드 프로세스, 워크플로 또는 오케스트레이션 시퀀스를 의미합니다.
- "재배포 가능 파일(Redistributable Files)" 은 MESCIUS 에서 제공하고 사용자의 개발된 소프트웨어와 함께 배포하기 위한 문서에서 식별된 본 소프트웨어 파일 또는 본 소프트웨어의 다른 부분을 의미합니다.
- "시리얼 키(Serial Key)" 는 본 소프트웨어 활성화와 관련된 고유 문자 세트를 의미합니다.
- "리셀러와 대리점(Resellers and Distributors)" 은 MESCIUS 공인 파트너를 의미합니다.
- "런타임(Run-Time)" 은 사용자가 상호 작용하는 방식과 동일하게 사용자가 응용 프로그램과 상호 작용하는 시간을 의미합니다. 코드를 볼 수는 있지만 변경할 수는 없습니다.
- "사이트(Site)" 는 사용자의 개발된 소프트웨어가 상주하는 서버의 단일 실제 메일 주소에 해당하는 단일 실제 위치를 의미합니다.
- "소프트웨어(SOFTWARE)" 는 MESCIUS 가 제공하는 범위 내에서 다음을 포함해야 합니다. (1) 컴퓨터 소프트웨어 제품과 함께 일반적으로 사용되거나 배포되는 모든 데이터, 이미지 또는 실행 파일, 데이터베이스, 데이터 엔진, 컴퓨터 소프트웨어 또는 이와 유사한 품목, (2) 소프트웨어의 수정, 업데이트 및/또는 업그레이드, (3) 소프트웨어와 함께 사용하도록 설계되었거나 소프트웨어와 관련된 모든 형태의 것 및 (4) 관련 미디어, 문서(물리적, 전자적 및 온라인 포함) 및 인쇄물("문서")이 포함됩니다.
- "소스 코드(Source Code)" 는 컴퓨터 본 소프트웨어 코드 또는 사람이 읽을 수 있는 형식의 프로그램(예: 고급 컴퓨터 언어로 작성된 프로그램의 인쇄 목록)을 의미합니다. "소스 코드"라는 용어에는 순서도, 수도(pseudo) 코드 및 프로그램 노트와 같이, 본 소프트웨어 개발을 지원하는 문서와 자료 등이 포함되지만 이에 국한되지 않습니다.
- "팀(Team)" 은 본 EULA 의 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 라이선스를 가진 5 명 이하의 개발자로 구성된 개발 그룹을 의미합니다.

- "업데이트(UPDATE)" 는 본 소프트웨어의 수정 또는 본 소프트웨어 기능의 향상을 의미하며 새로운 기능이나 개선 사항을 포함하고 있습니다.
- "업그레이드(UPGRADE)" 는 MESCIUS 가 새 릴리스로 지정하고 상업적으로 제공하는 본 소프트웨어의 후속 버전을 의미합니다.
- "웹 서버(Web Server)" 는 인트라넷이나 인터넷을 통해 특별히 연결된 다른 컴퓨터에 서비스를 제공하는 네트워크 서버 유형을 의미합니다.

III. 라이선스 부여 및 제한 사항

다음은 여기에 언급된 모든 개별 소프트웨어 제품 유형과 버전에 적용됩니다.

일반 사용권. 본 EULA 약관에 따라 사용자는 본 소프트웨어 문서와 사용자가 구매한 라이선스와 일치하는 방식으로 본 소프트웨어를 설치하고 사용할, 제한적이고 로열티가 없는 비독점적 권리를 부여받습니다.

a. 표준 개발자 라이선스. 이 절은 표준 개발자 라이선스에만 적용됩니다.

이 EULA 에 명시된 약관에 따라, 사용자는 개발자 좌석 기반으로 구매한 소프트웨어 메인 버전 및 구매한 소프트웨어 메인 버전의 마이너 버전에 대해서만 연간 또는 영구적으로 사용할 수 있는 라이선스를 부여받습니다.

구독 라이선스. 구독 라이선스는 귀하가 구매한 활성 구독 기간 동안에만 소프트웨어를 설치하고 사용할 권리를 부여합니다. 만료되거나 갱신이 거부되면, 모든 개발 활동을 중단하고, 모든 시스템에서 소프트웨어를 삭제하며, 활성 구독 기간 동안 컴파일된 개발된 소프트웨어만 배포할 수 있습니다.

영구 라이선스. 영구 라이선스는 이 EULA 조건을 준수하더라도 구매한 메인 버전 및/또는 구매한 메인 버전의 마이너버전 대해서 소프트웨어를 무기한 설치하고 사용할 권리를 부여합니다. 영구 라이선스는 만료되지 않습니다. 하지만 업데이트, 업그레이드 또는 기술 지원을 받을 권리는 활성 유지보수 또는 지원 계획이 필요할 수 있습니다.

개발 라이선스. 본 EULA 약관에 따라 사용자는 각각 단일 입력 장치 세트가 있는 하나 이상의 컴퓨터에서 단일 개발자가 개발된 소프트웨어를 설계, 테스트 및 생성하는 데 무제한 사용하도록 본 소프트웨어 설치를 수행할 수 있습니다. 단, (1) 해당 컴퓨터는 단 한 사람의 개발자만이 한번 사용할 때 중앙 위치에서 특정 시간에 사용하고, 여러 사람이 동시에 사용하지 않아야 하며 (2) 사용자는 라이선스가 부여된 기본 사용자여야 합니다. 사용자가 구매한 개발자 라이선스보다 더 많은 개발자 또는 둘 이상의 허가된 위치에 의해 라이선스가 사용되고 있다고 MESCIUS 가 판단하는 경우 사용자를 추가하기 위해 즉시 해당 요금을 MESCIUS 에 지불해야 합니다.

구독 라이선스. 귀하는 이 EULA 에 따라 구매한 활성 구독 기간 동안에만 개발을 위해 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 만료되거나 갱신되지 않으면, 이후에는 개발된 소프트웨어를 설계, 수정, 컴파일, 테스트 또는 생성할 수 없습니다.

영구 라이선스. 이 EULA 에 따라 구매한 메인 버전 및/또는 구매한 메인 버전의 마이너 버전 소프트웨어를 개발에 무기한 사용할 수 있으나, 업데이트, 업그레이드 또는 지원에 대한 지속적인 접근은 활성 유지보수 계획이 필요할 수 있습니다.

배포 라이선스. 본 EULA 에 따라 사용자는 사용자가 개발한 소프트웨어가 본 소프트웨어를 기계어 컴파일 형식(일반적으로 ".exe" 또는 ".dll" 등)의 통합된 일부로서 포함한다는 조건 하에, 해당 개발 소프트웨어를 로열티 없이 무제한 사이트에 배포하거나 클라우드에 배포(deploy)할 수 있는 라이선스를 부여받습니다. 구독(Subscription) 라이선스의 경우, 본 소프트웨어를 이용한 추가적인 수정이 필요하지 않다면 유효한 구독 기간 내에 합법적으로 컴파일된 개발 소프트웨어를 계속해서 배포할 수 있으며, 본 계약에 따라 부여된 개발자 라이선스는 소프트웨어 설정 단계 및/또는 사용 중 나타나는 대화 상자에 명시된 기한과 방식에 따라 정품 인증(활성화)에 필요한 정보를 사용자가 제공하지 않는 한 소프트웨어를 최초로 설치한 날로부터 지정된 일수까지만 사용이 제한될 수 있습니다.

제한사항. 사용자는 여러 사이트에서 소프트웨어를 설치하거나 사용할 라이선스가 없습니다. 또한, 귀하는 네트워크 서버이거나 하나(1)를 초과하는 개발자 또는 하나(1)를 초과하는 사이트에서 소프트웨어를 사용하는 컴퓨터에 소프트웨어를 설치하거나 사용할 라이선스가 없습니다. 개발 소프트웨어가 설치된 컴퓨터에 소프트웨어 시리얼 번호를 추가하거나 이전할 라이선스가 없습니다. 추가 개발자 라이선스를 구매하지 않는 한, 하나(1)를 초과하는 개발자가 사용하거나 사용할 수 있는 방식으로 소프트웨어 또는 그 구성 요소를 네트워크화할 라이선스가 없습니다. 개발자가 독립 실행형 환경이나 컴퓨터 네트워크에서 소프트웨어에 액세스하는지 여부에 관계없이, 추가 개발자 좌석을 추가하려면 별도의 개발자 라이선스를 구매해야 합니다. 구독 라이선스의 경우, 구독 기간 만료 후에는 소프트웨어에 접근하거나 사용하거나 설치할 수 없습니다. 만료 이후의 사용은 무허가이며 이 EULA 를 중대한 위반으로 간주합니다. 개발 소프트웨어 사용자는 개발 목적으로 직접 또는 간접적으로 소프트웨어 또는 재배포 가능 파일을 사용할 라이선스가 없습니다. 특히, 귀하가 소프트웨어를 구성 요소로 사용하여 컨트롤(또는 사용자 컨트롤)을 생성한 경우, 귀하가 생성한 컨트롤을 개발 목적으로 사용자에게 배포할 라이선스가 없습니다.

b. 네트워크 서버 라이선스. 이 섹션은 네트워크 서버 라이선스에만 적용됩니다.

본 EULA 의 조건에 따라, 귀하는 네트워크 서버 기준으로 소프트웨어를 사용할 수 있는 라이선스를 받습니다.

개발 라이선스: 귀하는 소프트웨어를 하나(1)의 네트워크 서버에 설치하고, 해당 네트워크 서버에서 웹 기반 응용프로그램 및/또는 보고서 정의 파일을 생성하고 배포하기 위해 소프트웨어를 사용할 수 있는 라이선스를 받습니다. 귀하는 (a) 백업 또는 보관 목적으로만 소프트웨어를 복사하거나; (b) 원본을 백업 또는 보관 목적으로 유지하는 경우에만 단일 네트워크 서버에 소프트웨어를 설치할 수 있습니다.

배포 라이선스: 귀하는 하나 이상의 네트워크 서버에서 웹 기반 응용프로그램 및/또는 보고서 정의 파일을 생성하거나 배포하기 위해 각 추가 네트워크 서버에 대해 소프트웨어 라이선스를 한 개(1)씩 추가로 구매해야 합니다.

제한 사항: 귀하는 직접적 또는 간접적으로 다음을 할 수 없습니다: (i) 라이선스된 소프트웨어 및 문서를 판매, 임대, 재배포 또는 이전; (ii) 라이선스된 소프트웨어 및/또는 문서를 수정, 번역, 역공학(법률에 의해 허용되는 제한된 범위 제외), 역컴파일, 역어셈블, 파생 작품 생성, 서브라이선스 또는 배포; (iii) 어떤 형태로든 제 3 자에게 라이선스된 소프트웨어 및/또는 문서의 권리를 임대 또는 대여; (iv) 어떤 방식으로든 제 3 자의 이익을 위해 라이선스된 소프트웨어 및/또는 문서를 사용; (v) 라이선스된 소프트웨어 및/또는 문서 또는 그 사본상의 독점권 또는 저작권 고지, 라벨 또는 표시를 제거, 변경 또는 은폐; 또는 (vi) 라이선스된 소프트웨어 및/또는 문서 또는 그 일부와 관련하여 수립된 접근 통제 또는 관련 보안 조치, 프로세스 또는 절차를 비활성화하거나 우회. 귀하는 소프트웨어의 모든 사용, 다운로드, 설치 및 기타 소프트웨어 및 문서의 사용 및 본 계약 조건 준수에 대해 전적으로 책임을 집니다.

c. 파이프라인 라이선스(Pipeline License). 이 조항은 파이프라인 라이선스에만 적용됩니다.

본 EULA 의 조건에 따라, 귀하는 무제한의 파이프라인 환경에서 본 소프트웨어를 설치하고 사용할 수 있는 로열티 없는 영구 라이선스를 부여받습니다. 귀하의 파이프라인 라이선스에는 다음과 같은 제한 사항이 적용됩니다:

- 파이프라인 라이선스는 귀하의 개발된 소프트웨어에 대한 자동화된 빌드를 수행하기 위해 파이프라인 환경에서만 사용할 수 있습니다.
- 파이프라인 라이선스는 개발된 소프트웨어의 개발 또는 디자인 타임(Design-Time) 동안 본 소프트웨어에 라이선스를 부여하는 데 사용되어서는 안 됩니다.
- 파이프라인 라이선스는 표준 개발자 라이선스를 대체하지 않습니다. 본 소프트웨어를 사용하는 각 개발자는 디자인 타임에 본 소프트웨어로 개발하기 위해 별도의 표준 개발자 라이선스 또는 플러그인 개발자 라이선스를 보유해야 합니다.

d. 소스 코드 참조 라이선스. 이 조항은 소스 코드 참조 라이선스에만 적용됩니다.

본 EULA 의 조건에 따라, 귀하가 별도로 소스 코드 참조 라이선스를 취득하는 경우 귀하는 소스 코드를 사용할 수 있는 라이선스를 부여받습니다. 귀하는 소스 코드 수준에서 본 소프트웨어의 작동을 이해할 수 있도록 전적으로 교육 목적 및 보조 문서로서 소스 코드를 사용할 수 있는 라이선스를 이로서 부여받습니다. 소스 코드는 모든 버전의 소프트웨어 및 소프트웨어 제품 유형과 함께 일상적으로 제공되지는 않으며, 이 경우 소스 코드 라이선스를 별도로 구매해야 합니다. 귀하의 소스 코드 참조 라이선스에는 다음과 같은 제한 사항이 적용됩니다:

- i. 귀하는 어떠한 파생 저작물을 생성하거나 소프트웨어 또는 그 소스 코드를 어떤 방식으로든 수정하기 위해 소스 코드를 사용할 수 있는 권리를 명시적으로 가지고 있지 않으며 부여받지도 않습니다.
- ii. 어떠한 경우에도 소스 코드 또는 그 일부를 귀하의 조직 외부의 제 3 자에게 배포, 공개 또는 기타 방식으로 제공할 수 없습니다.
- iii. MESCIUS 는 라이선스가 부여된 소스 코드와 MESCIUS 의 모든 업데이트, 수정 또는 개선 사항에 대한 모든 권리, 소유권 및 이익을 보유하고 있습니다. 본 계약의 어떠한 내용도 라이선스가 부여된 소스 코드에 대한 소유권이나 권리를 MESCIUS 에서 귀하에게 이전하는 것으로 간주되지 않습니다.
- iv. 금지된 AI 학습 및 변환. 라이선스 사용자는 직간접적으로 다음과 같은 목적으로 소스 코드(전체 또는 일부)를 사용하거나, 사용을 허용하거나, 제공해서는 안 됩니다: 1. 인공 지능, 기계 학습 또는 유사한 자동화 시스템을 훈련, 미세 조정 또는 개선하는 행위, 또는 2. 인공 지능 도구 등을 사용하여 소스 코드를 다른 프로그래밍 언어, 형식, 플랫폼 또는 파생 형식으로 변환, 번역, 리버스 엔지니어링 또는 컨버팅하는 행위.
- v. AI 를 통한 파생 저작물 생성 금지. 라이선스 사용자는 라이선스 제공자가 서면으로 명시적으로 허용한 경우를 제외하고 인공 지능 또는 자동화 도구를 사용하여 소스 코드의 파생 저작물을 생성하거나 생성하려 시도해서는 안 됩니다.
- vi. 권리 보유. 본 계약에 따라 명시적으로 허용되지 않은 소스 코드의 사용은 엄격히 금지됩니다. 라이선스 제공자는 라이선스 사용자에게 명시적으로 부여되지 않은 모든 권리를 보유하고 있습니다.
- vii. 소스 코드는 귀하에게 "있는 그대로(AS IS)" 제공됩니다. MESCIUS 는 귀하에게 어떠한 기술 지원이나 소스 코드 라이선스에 대한 자동 업데이트 또는 업그레이드도 제공하지 않으며 제공할 의무가 없습니다.

기밀유지. 귀하는 소스 코드가 MESCIUS 의 기밀 자산이며 MESCIUS 의 귀중하고 독점적인 영업 비밀을 포함한다는 점을 인정하고 동의합니다. 귀하는 소스 코드의 기밀성을 보호하기 위해 모든 상업적으로 합리적인 노력을 기울이고, 소스 코드는 귀하의 조직 내에서 명확하고 확실한 필요가 있는 사람에게만 공개되며, 그러한 개인은 귀하의 기밀 자료에 적용되는 것보다 범위가 적지 않은 기밀 유지 조건에 구속될 것임에 동의합니다. 귀하의 조직 내 개인에게 소스 코드를 공개함으로써, 귀하는 해당 직원, 임원, 대리인, 계약자 또는 기타 제 3 자의 소스 코드 사용 또는 오용에 대한 모든 민사적, 재정적 및/또는 형사적 책임을 집니다.

라이선스의 금지된 사용. 본 EULA 약관에 따라 사용자는 다음과 같은 방식으로 소프트웨어를 사용하는 것이 명시적으로 금지됩니다:

- i. 사용자는 ‘디자인-타임(design-time)’ 개발 환경에서 사용할 때 본 소프트웨어의 프로그래밍 인터페이스를 노출하는 개발된 소프트웨어로서 본 소프트웨어를 배포하거나, 번들로 제공하거나, 포장하거나 하위 클래스로 제공해서는 안 됩니다.
- ii. 어떠한 경우에도 (a) MESCIUS 의 명시적인 서면 동의 없이 MESCIUS 의 이름, 로고 또는 상표를 사용하여 사용자의 개발된 소프트웨어를 마케팅할 수 없으며, (b) 사용자는 개발된 소프트웨어의

사용 또는 배포로 인해 발생할 수 있는 변호사 비용을 포함한 모든 청구 또는 소송으로부터 MESCIUS, 공급업체 및 재판매인을 면책하고 보호하며 방어하는 데에 동의하고, (c) 본 소프트웨어와 현저한 차이가 있는 개발된 소프트웨어를 생성하기 위해서만 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. (d) 소프트웨어는 더 큰 애플리케이션에 내장될 수 있는 구성 요소로 설계되었습니다 (e) 귀하의 상업적 배포를 위한 다른 컴포넌트(구성 요소)를 만들기 위해 소프트웨어를 사용해서는 안 됩니다.

- iii. MESCIUS 는 본 EULA 의 조건에 따른 소프트웨어 사용과 관련하여 귀하의 준수 여부에 대한 증거를 요구할 수 있습니다.
- iv. 귀하는 모든 적용 가능한 법률, 규정 및 업계 기준을 엄격히 준수하여 소프트웨어를 사용할 것임을 진술하고 보증합니다. 위의 일반성을 제한하지 않고, 귀하는 직접 또는 간접적으로: i) 불법적, 사기적 또는 악의적인 활동에 소프트웨어를 사용하지 않습니다; ii) 불법적, 명예훼손적, 침해적, 해로운 또는 제 3 자에게 손해를 입히는 콘텐츠를 전송, 저장 또는 배포하기 위해 소프트웨어를 사용하지 않습니다; iii) 개인정보, 지식재산권 또는 재산권을 포함하되 이에 한정되지 않는 법적 권리를 침해하는 활동에 소프트웨어를 사용하지 않습니다.
- v. 구독 기간 만료 후 소프트웨어를 사용하는 것은 명시적으로 금지되며 무단 사용을 구성합니다.

특정 제품 제한. 본 EULA 의 조항에 반대되는 내용이 있더라도, 사용자의 라이선스로 다음 소프트웨어 제품("소프트웨어")을 사용하는 경우 아래 조건이 적용됩니다.:

- **i. Spread COM.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 본 소프트웨어에는 사용자의 개발된 소프트웨어 또는 개발된 웹 서버 소프트웨어를 생성하기 위한 라이선스에 따라 사용할 수 있는 다음의 소프트웨어 컴포넌트가 포함됩니다. (i) FPSPR80.OCX, (ii) FPS PRU80.OCX, (iii)SPR32D80.DLL, (iv)SPR32DU80.DLL, (v)SPR64D80.DLL, (vi) SPR64DU80.DLL, (vii) SPRIA 64 D80.DLL, (viii) SPRI A64DU80.DLL, (ix) FARPOINT.SPREAD8DLL32.EXCEL2007.DLL, (x) FARPOINT.SPREAD8UDLL32. EXCEL2007. DLL, (xi)FARPOINT.SPREAD8DLL64.EXCEL2007.DLL, (xii) FARPOINT. SPREAD 8UDLL64.EXCEL2007.DLL, (xiii) FAR POINT. SPREAD8DLLIA64.EXCEL2007.DLL, (xiv) FARPOINT. SPREAD 8UDLLIA64.EXCEL2007.DLL, (xv) FPIMAGE. DLL.
- **ii. Spread for Windows Forms.** 본 EULA 에 규정된 조건에 따라, 소프트웨어는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 귀하는 개발 소프트웨어 제품 또는 개발된 웹 서버를 생성하기 위해 소프트웨어의 구성 요소를 사용할 수 있는 라이선스를 받습니다: (i) FarPoint.Win.Spread.FpSpread, (ii) FarPoint.Win.Spread.FormulaTextBox, (iii) FarPoint.Win.Chart.FpChart, (iv) FarPoint.Win.Spread.Design.FpSpreadDesigner, (v) FarPoint.Win.Spread.FormulaProvider, (vi) FarPoint. Win. Spread.NameBox, (vii) GrapeCity.Spreadsheet.WinForms.Ribbon.RibbonBar 또한 본 소프트웨어의 라이선스는 사이트 라이선스로 부여될 수 있습니다. 이 경우 사이트의 개발자는 제품 문서에 재배포라는 제목의 절에 열거된 로열티 없는 런타임 버전의 어셈블리를 재배포할 수 있습니다.
- **iii. Spread for ASP.NET.** 본 EULA 에 규정된 조건에 따라, 소프트웨어는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사이트 개발자에게는 제품 문서의 재배포라는 제목의 절에 열거된 런타임 버전의 어셈블리를 재배포할 수 있는 로열티 없는 라이선스를 부여받습니다. 본 소프트웨어에는

이전 단락에 열거된 소프트웨어 컴포넌트와 함께 다음 소프트웨어 컴포넌트가 포함됩니다. (i) FarPoint.Web.Spread.FpSpread, (ii) FarPoint.Web.Spread.FpTemplateReplacement, (iii) FarPoint.Web.Spread.SpreadDataSource, (iv) FarPoint.Mvc.Spread.FpSpread, (v) FarPoint.Web.Chart.FpChart, (vi) FarPoint.Web.Spread.FormulaExtender

- **iv. Spread.NET.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 본 소프트웨어에는 Spread for Windows Forms, Spread for ASP.NET, Spread WinRT 및 Spread WPF-Silverlight 에 있는 소프트웨어 컴포넌트가 포함되어 있습니다.
- **xv. Spread WPF.** 본 EULA 에 규정된 조건에 따라, 소프트웨어는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 귀하의 사이트에 있는 개발자는 제품 문서의 재배포 섹션에 나열된 어셈블리의 런타임 버전을 로열티 없이 재배포할 수 있는 라이선스를 받습니다. 소프트웨어는 귀하가 개발 소프트웨어 또는 개발된 웹 서버를 생성하는 데 사용할 수 있는 다음 소프트웨어 구성 요소를 포함합니다: (i) GrapeCity.CalcEngine, (ii) GrapeCity.Spreadsheet. Spread WPF 는 MIT 라이선스 조건에 따라 제공되는 Fluent Ribbon Control Suite 로 개발된 "Designer"로 알려진 파일을 포함합니다(<https://github.com/fluentribbon/Fluent.Ribbon>).

평가 및/또는 체험판 라이선스. MESCIUS 가 웹 사이트 또는 다른 위치에서 특별히 지정한 '평가 또는 평가판 라이선스' 또는 이와 유사한 버전을 사용하는 경우 라이선스는 다음과 같이 제한됩니다.

- i. 사용자는 설치일로부터 계산한 30 일 동안 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.('평가 기간').
- ii. 평가 기간이 끝나면 사용자는 i) 설치된 컴퓨터에서 본 소프트웨어를 삭제하거나, ii) MESCIUS 또는 재판매인 또는 유통업체로부터 본 소프트웨어의 유료 라이선스를 획득할 수 있습니다.
- iii. 평가 라이선스로 개발된 소프트웨어는 상업적 목적으로 배포하거나 사용할 수 없습니다.

시리얼 키. 본 EULA 의 다른 상충되는 규정에도 불구하고, 사용자는 라이선스와 함께 본 소프트웨어의 활성화를 위한 고유한 일련번호(이하 "시리얼 키")를 발급받을 수 있습니다. 본 시리얼 키는 본 EULA 에 명시된 제한 사항의 적용을 받으며, 사용자가 개발한 소프트웨어(Developed Software)와 함께 제공하거나 기타 어떠한 방식으로든 외부에 공개 또는 배포할 수 없습니다. 시리얼 키를 공개하거나 배포하는 행위는 본 EULA 의 위반으로 간주되며, 이 경우 본 계약에 따라 사용자에게 부여된 모든 권리가 즉시 해지 및 철회됩니다.

제품 활성화. 제품 활성화는 사용자의 컴퓨터와 MESCIUS 사이의 정보 교환을 기반으로 이루어집니다. 이 정보에는 개인을 식별할 수 있는 정보가 포함되지 않으며, 이 정보는 사용자에게 관한 개인 정보 또는 사용자가 사용자의 컴퓨터에 저장한 정보를 식별하는 데 사용될 수도 없습니다. 인터넷, 이메일 또는 전화를 사용하여 라이선스가 부여된 소프트웨어를 활성화해야 할 수 있으며 이 경우 사용료가 부과될 수 있습니다. 사용자가 컴퓨터 하드웨어를 변경하거나 다른 컴퓨터에 소프트웨어를 설치하는 경우 라이선스가 부여된 소프트웨어를 다시 활성화해야 할 수 있습니다. 단, 규정된 라이선스 비활성화 절차를 거치지 않은 시스템 변경(포맷, 장비 교체 등)으로 인한 활성화 횟 차감은 복구되지 않습니다. 사용자는 본 소프트웨어의 무허가 또는 불법 사용을 방지하기 위해 사용자의 유료 라이선스로 허가된 활성화 및/또는 설치의 제한된 횟수를 초과하지 않도록 설계된 본 소프트웨어의 기술적 수단이 있다는 점을 인정하고 이해합니다. 이 정보에는 개인을 식별할 수 있는 정보가 포함되지 않으며, 이 정보는 사용자에게 관한 개인 정보 또는 사용자가 사용자의 컴퓨터에 저장한 정보를 식별하는 데 사용될 수도 없습니다. 사용자는 MESCIUS 가

이와 같은 수단을 이용할 수 있다는 점에 동의하며, 사용자가 이러한 기술적 수단에 관한 요건을 따르는 데 동의합니다. 사용자는 해당 소프트웨어의 일련번호를 이용하여 활성화하지 않는 한, 본 소프트웨어가 작동하지 않을 것이라는 점을 인정하고 동의합니다.

IV. 요금

사용자는 본 소프트웨어를 사용하기 위한 라이선스를 획득하는 데 필요한 모든 요금을 지불하는 데 동의합니다. 서면으로 달리 합의하지 않는 한, 사용자는 라이선스에 필요한 모든 요금을 즉시 지불해야 합니다. MESCIUS 는 사용자가 필요한 모든 요금을 지불하지 않으면, 본 EULA 및 사용자의 라이선스를 종료할 권리를 보유합니다. 본 소프트웨어 사용을 위해 추가 라이선스가 필요한 경우 사용자는 필요한 추가 요금을 지불하는 데 동의합니다. 만료 전에 구독 라이선스를 갱신하지 않으면 소프트웨어를 사용할 귀하의 권리가 자동으로 종료됩니다.

V. 환불 정책

MESCIUS 의 모든 제품은 소프트웨어 제품의 특성상 정식 라이선스가 발급된 시점에 사용된 것으로 간주하여 교환 및 환불이 불가합니다. 특별 환불 요청은 신용카드를 도난당하여 MESCIUS 제품 라이선스를 구매하는 데 사용한 경우에만 환불해 드리며, 정식 라이선스가 발급되면 제품 구매에 대한 환불이 없습니다. 귀하께서 평가판을 사용할 경우에는 MESCIUS 의 기술지원에 제약이 있을 수 있으며, 제품에 의해 발생하는 어떠한 보증이나 보상도 받으실 수 없습니다.

VI. 지적재산권

저작권. 사용자는 MESCIUS 가 소프트웨어에 통합된 제 3 자의 특정 기술의 정당한 라이선스 권한을 보유할 수 있는 제한적인 범위를 제외하고는, 소프트웨어(소프트웨어에 통합된 모든 이미지, 사진, 애니메이션, 동영상, 오디오, 음악, 텍스트 및 ‘애플릿’을 포함하나 이에 국한되지 않음), 본 소프트웨어의 모든 복사본과 관련된 모든 권리, 소유권 및 이권과 해당 소프트웨어에 포함되거나 이와 관련된 모든 저작권 및 기타 지적 재산권을 MESCIUS 가 독점적으로 소유함에 동의합니다. 본 소프트웨어는 저작권법과 국제 협약 규정에 의해 보호됩니다. 본 소프트웨어의 라이선스는 사용자에게 부여되며 판매되지 않습니다. MESCIUS 는 본 EULA 에서 명시적이고 구체적으로 사용자에게 달리 부여되지 않은 모든 권리를 보유합니다.

백업. 사용자는 백업 또는 보관 목적으로만 본 소프트웨어 사본을 만들 수 있습니다. 전술한 내용에도 불구하고 인쇄된 문서를 복사할 수 없습니다.

일반 제한 사항. 이러한 제한 사항에도 불구하고 준거법에서 소프트웨어 또는 그 구성 요소를 역설계, 역컴파일 또는 분해하는 활동을 명시적으로 허용하는 범위를 제외하고 사용자는 그러한 활동을 수행하면 안 됩니다.

소프트웨어 양도. 사용자는 본 소프트웨어를 임대, 대여, 양도 또는 이전할 수 없으며, 어떠한 경우에도 제 3 자에게 권리를 부여할 수 없습니다.

VII. 수출 제한 사항

사용자는 본 소프트웨어가 미국에서 개발된 것임을 인정합니다. 사용자는 본 소프트웨어의 라이선스와 배포가 미국의 수출통제법 및 규정과 서비스와 개발된 소프트웨어를 포함하는 소프트웨어, 기술 데이터 및 기술 데이터의 직접 제품의 수출과 재수출을 제한하는 모든 개정법에 따름을 인정합니다. 사용자는 미국 상무부 산업보안국(‘BIS’) 또는 다른 해당 정부 기관에서 요구하는 허가를 먼저 받지 않고 직접 또는 간접적으로 본 소프트웨어 또는 개발된 소프트웨어 또는 이와 관련된 정보, 문서 및/또는 인쇄물을 미국수출법과 규정 및 모든 개정법의 제한을 받는, 다음을 포함하지만 이에 국한되지 않는 국가, 최종 사용자 또는 최종 사용을 위해 수출 또는 재수출하지 않는다는 데 동의합니다. 이러한 제한 사항들은 수시로 변경됩니다. 사용자는 BIS 또는 다른 미국 연방기관이 사용자의 수출 특권을 정지, 취소 또는 거부하지 않았음을 진술하고 보증합니다. MESCIUS 는 사용자가 본 절의 조항을 완전히 준수할 수 있도록 본 소프트웨어 및 해당 비즈니스와 관련하여 합리적으로 필요한 모든 정보를 제공하기 위해 합리적인

노력을 기울여야 한다는 점을 인정합니다. 미국의 수출 규정에 따른 사용자의 의무와 관련하여 문의 사항이 있는 경우 워싱턴 DC 에 소재한 산업보안국, 미국 상무부, 수출상담부로 문의하십시오. (U.S.A 워싱턴 DC, 전화: (202) 482-4811, <http://www.bis.doc.gov>).

미국 정부에서 제한하는 권리. 본 소프트웨어 및 문서는 제한적 권리와 함께 제공됩니다. 사용자는 본 소프트웨어의 제한적 범례 배치 및 본 소프트웨어 배포와 관련하여 사용된 라이선스 계약 등을 제한 없이 포함한 제한적 권리 보호를 얻기 위해 미국 정부의 모든 요구 사항을 준수해야 합니다. 제조업체는 MESCIUS USA, Inc.(211 North Whitfield Street, Seventh Floor, Pittsburgh, PA 15206 USA)입니다. 1995 년 12 월 1 일에 또는 그 이후 정부에서, 그리고 1995 년 9 월 29 일에 또는 그 이후 국방부에서 발표한 권유 사항에 따라 본 소프트웨어 및 본 문서에 포함된 내용에 제공된 유일한 권리는 본 EULA 에 포함된 권리입니다. 어떠한 상황에서도 MESCIUS 는 비용 또는 가격 데이터 또는 비용 회계 요구 사항의 제출 또는 제출 면제에 대한 요청과 관련된 정부의 모든 요구 사항을 준수할 의무가 없습니다. MESCIUS 가 비용 또는 가격 책정 데이터 또는 비용 회계 요구 사항과 관련하여 정부의 요구 사항을 준수해야 하는 소프트웨어를 배포하는 경우 본 소프트웨어의 배포 및/또는 라이선스 부여 전에 MESCIUS 의 이익을 위해 해당 정부 기관으로부터 정부에 대한 해당 요구 사항의 적절한 면제 또는 포기 확인을 받아야 합니다.

VIII. 보증 및 구제

제한적 보증. MESCIUS 는 다음을 보증합니다: (i) MESCIUS 는 본 계약을 체결하고 본 문서에 명시된 라이선스 권리를 부여할 모든 권한을 보유하고 있습니다. (ii) 본 계약에서 사용자에게 부여된 권리와 일치하지 않는 소프트웨어 권리를 제 3 자에게 부여하지 않았으며 부여할 의도가 없습니다. (iii) 본 소프트웨어는 제 3 자가 보유한 모든 영업 비밀, 저작권, 상표 또는 기타 소유권을 침해하지 않으며 그러한 의도가 없으며, 제 3 자가 보유한 특허를 침해하지 않습니다. 선행 문장에서 달리 명시한 것 외의 경우 및 준거법에서 허용하는 최대 한도까지 MESCIUS 는 본 소프트웨어, 문서 및 MESCIUS 가 제공하는 기타 사항에 대한 어떠한 보증도 명시적으로 부인하며, MESCIUS 는 상품성 또는 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증 등을 포함하지만 이에 국한되지 않는 모든 형태의 명시적 또는 묵시적 보증 없이 '있는 그대로(AS IS)' 상태로 제품을 동일하게 제공합니다. 본 소프트웨어 및 문서의 사용 또는 수행으로 인해 발생하는 모든 위험은 사용자에게 있습니다. 이 제한적 보증은 사용자에게 특정한 법적 권리를 부여합니다. 주 지역 및 국가/주에 따라 다른 권리를 보유할 수 있습니다. MESCIUS 는 본 문서에 따라 라이선스가 부여된 본 소프트웨어가 함께 제공된 문서에 따라서만 실행 및 작동하도록 되어 있음을 진술합니다. 또한, Visual Basic 소프트웨어 컴포넌트는 MESCIUS 가 기술 지원을 제공하는 개발 환경인 Microsoft Visual Studio 개발 환경에서 실행 및 작동되도록 설계되었음을 진술합니다. 앞서 언급한 내용에도 불구하고, 본 소프트웨어는 다른 컨테이너 또는 개발 환경에서 함께 제공된 문서와 일관되게 실행 및 작동할 수 있지만, 해당 환경이 독립형 소프트웨어 라이브러리 또는 컨트롤이나 응용 프로그램의 중첩된 구성 요소든지 관계없이 MESCIUS 는 명시적으로 해당 사항을 진술하지 않습니다. Microsoft Visual Studio 이외의 개발 환경, 응용 프로그램 및/또는 컨테이너는 다른 라이선스 조건이 적용될 수 있는 비표준 컨테이너로 간주됩니다. 이러한 라이선스 조건은 본 EULA 에 포함되지 않으며 MESCIUS 에 직접 연락하여 얻을 수 있습니다. 본 소프트웨어를 함께 제공된 문서에 설명된 대로 실질적으로 실행하지 않아 소프트웨어에 사고, 남용 또는 오용이 발생하는 경우 이 제한적 보증은 무효가 됩니다.

제한적 구제. MESCIUS 는 애플리케이션 코드, 재배포 가능 파일, 체험판 버전 및 재판매 불가 버전의 소프트웨어에 대한 구제수단이나 보증을 제공하지 않습니다. 모든 샘플 애플리케이션 코드, 체험판 버전 및 재판매 불가 버전의 소프트웨어는 "현 상태 그대로(AS IS)" 제공됩니다. 본 EULA 에 따른 MESCIUS 의 모든 책임 및 사용자의 배타적 구제는 MESCIUS 의 단독 재량에 따라 (a) 온라인 또는 MESCIUS 의 재량에 따라 배포된 업데이트를 통한 본 소프트웨어의 보수 또는 (b) 본 소프트웨어를 본 소프트웨어 문서에 설명된 대로 실질적으로 실행하는 소프트웨어로 본 소프트웨어를 교체하는 것입니다. 단, 본 EULA 를

수락하지 않은 경우 본 소프트웨어를 반환하기 위해 I.2 절에서 제공한 것과 동일한 방식으로 본 소프트웨어를 반환해야 합니다. 보수 또는 교체 소프트웨어의 모든 미디어는 원래 보증 기간의 남은 기간 또는 30 일 중 더 긴 기간 동안 보증됩니다. 관련 법률이 허용하는 최대 한도 내에서 MESCIUS 는 어떠한 경우에도 본 소프트웨어의 사용 또는 사용 불능으로 인해 발생하는 모든 손해(영업 이익의 손실, 업무 중단, 비즈니스 정보의 손실 또는 기타 일체의 금전적 손실을 포함하되 이에 국한되지 않음)에 대해 일절 책임을 지지 않으며, 이는 MESCIUS 가 사전에 그러한 손해의 발생 가능성을 고지받은 경우에도 동일하게 적용됩니다. 다만, 일부 국가나 관할 구역에서는 특정 상황에서 파생적 또는 부수적 손해에 대한 책임의 배제나 제한을 허용하지 않으므로, 이 경우에는 상기의 제한 사항이 사용자에게 적용되지 않을 수 있습니다.

IX. 기타

완전 합의. 본 EULA(본 소프트웨어와 함께 제공되는 본 EULA 의 모든 부록 포함)는 본 소프트웨어와 관련하여 사용자와 MESCIUS 간에 체결된 전체 계약에 대한 최종적이고 완전하며 배타적인 합의문입니다. 본 EULA 는 구두 또는 서면 여부를 불문하고 본 EULA 의 주제와 관련하여 이전 및 당시에 이루어진 제안, 구매 주문, 광고 및 기타 모든 의사소통을 우선하여 대체합니다. 본 계약에 명시된 조건 외의 어떠한 조건이나 본 약관을 어떠한 방식으로든 수정하는 기타 이해 또는 합의는, 양 당사자 간에 서명된 서면으로 체결되거나 당사자들이 객관적이고 확정적으로 구속력을 갖는 행동을 하는 비구두적 방식의 합의(예: 본 소프트웨어의 설치를 계속 진행하는 행위 등)를 통하지 않는 한 양 당사자에게 법적 구속력을 갖지 않습니다. 아울러 MESCIUS 의 직원, 대리인 및 기타 관계자는 본 EULA 의 내용을 구두로 수정할 권한이 없습니다.

오픈소스 소프트웨어. 본 소프트웨어 제품에는 오픈 소스 라이선스("오픈 소스 소프트웨어")가 적용되는 특정 오픈 소스 구성 요소가 포함될 수 있으며, 이 경우 내장된 오픈 소스 소프트웨어는 제 3 자가 소유합니다. 오픈 소스 소프트웨어는 본 EULA 의 약관이 적용되지 않습니다. 대신, 각 오픈 소스 소프트웨어 항목은 해당 오픈 소스 소프트웨어에 수반되는 해당 라이선스 약관에 따라 라이선스가 부여됩니다. 본 EULA 의 어떠한 조항도 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스 약관에 따른 귀하의 권리를 제한하거나, 해당 약관을 대체하는 권리를 부여하지 않습니다. MESCIUS 가 소프트웨어와 관련하여 부과하는 모든 요금은 해당 라이선스 약관에 따라 요금이 부과될 수 없는 오픈 소스 소프트웨어에는 적용되지 않습니다. 해당 오픈 소스 소프트웨어 라이선스 약관은 소프트웨어와 함께 제공되는 LICENSE.txt 파일에서 확인할 수 있습니다.

종료. 사용자가 본 계약에 포함된 약관을 준수하지 못하는 경우 MESCIUS 는 MESCIUS 가 보유할 수 있는 다른 권리를 침해하지 않고 본 EULA 및 라이선스를 종료할 수 있습니다. 이러한 경우 사용자는 본 소프트웨어의 모든 사본과 해당 컴포넌트 부분을 모두 폐기해야 합니다.

소멸시효. 사용자는 본 EULA 의 위반 혐의와 관련된 모든 조치가 위반이 발견된 날짜와 관계없이 위반 날짜로부터 1 년 이내에 시작되는 데 동의합니다. 법률이나 법령에 명시된 다른 제한 기간과 관계없이 해당하는 1 년 이내에 제기되지 않은 모든 조치는 금지됩니다.

사용자는 MESCIUS 를 면책합니다. 사용자는 사용자의 개발된 소프트웨어와 사용자의 개발된 웹 서버 소프트웨어의 배포 또는 본 EULA 의 약관을 위반하여 발생한 변호사 비용을 포함한 모든 청구 또는 소송에 대해 MESCIUS 와 공급업체 및 재판매인을 면책하고 보호하며 방어하는 데 동의합니다.

양도. MESCIUS 는 본 EULA 또는 이에 따른 권리 또는 의무를 MESCIUS 를 직간접적으로 통제하거나, MESCIUS 의 통제를 받거나, MESCIUS 와 공동으로 통제받는 법인에 양도하거나 이전할 수 있습니다.

본 EULA 의 해석. 어떠한 사유로든 관할 법원에서 본 EULA 또는 그 일부 조항을 시행할 수 없는 것으로 판결한 경우, 본 EULA 의 조항은 당사자들의 의도에 영향을 미치지 위해 허용될 수 있는 최대 범위로 시행되며, 본 EULA 의 나머지 부분은 계속 완전한 효력이 유지됩니다. 정의된 용어에서 파생된 용어는 정의된 용어와 동일한 의미를 갖습니다. 양 당사자가 본 EULA 의 조항을 시행하지 않은 경우 해당 조항

또는 기타 조항의 향후 시행에 대한 포기로 간주되지 않습니다. 법률에 의해 달리 요구되거나 대체되는 경우를 제외하고 본 EULA 는 법률 원칙의 충돌과 상관없이 대한민국(Republic of Korea) 법률에 따릅니다. 당사자들은 EULA 에서 발생하는 모든 분쟁은 대한민국 수원지방법원 안양지원을 관할 법원으로 하는 것에 동의합니다. 본 소프트웨어를 대한민국 외의 지역에서 구매한 경우 현지 법률이 적용될 수 있습니다. 그러나 국제 물품 매매 계약에 관한 UN 협약의 적용은 명시적으로 배제됩니다.